# Spyro the Dragon, 21 de abril de 2025

Duração aproximada: 45 minutos

## Impressões:

- Mundo colorido e divertido de explorar.

- Difícil perder vidas — jogo mais acessível.

- Fácil perceber as mecânicas com as dicas que aparecem.

- Personagem amigável, com personalidade humilde.

## Dificuldades sentidas:

- Não percebi inicialmente o sistema de vida (Sparx ao meu lado).

- Câmara estranha ao jogar com comando, especialmente deitado.

- Às vezes sentia-me perdido até descobrir que havia mapa com contador de dragões.

## Descobertas:

- Mapa ajuda a orientar e acompanhar o progresso.

- Ambiente faz lembrar um 'Harry Potter lowpoly', mágico, mas minimalista.

## Reflexão pessoal:

Spyro tem um charme muito próprio. Apesar de parecer simples, dá-me uma sensação de aventura descontraída que encaixa perfeitamente com o que quero jogar quando quero relaxar. É mais pequeno que o Crash, mas muito acolhedor.

## Foto(s) para memória visual:

A purple and yellow dragon

AI-generated content may be incorrect.